



PROGRAMA DE ESTUDIOS

I IDENTIFICACIÓN.

Carrera: Licenciatura en Relaciones Internacionales

Materia: Informática

Curso: 2º Semestre

Horas Cátedras:

Semanales: 4 (Teóricas: 2 – Prácticas: 2).

Semestrales: 72.

Código: HRRII12.

Pre requisito: CPA

II – OBJETIVOS

- ✓ Adquirir destrezas en la utilización de la computadora como elemento auxiliar con el conocimiento de un procesador de palabras, una planilla electrónica y un gerenciador de base de datos.
- ✓ Aplicar las recomendaciones técnicas para la redacción de textos de uso personal
- ✓ Investigar acerca del proceso de la comunicación y sus técnicas para facilitar la interacción social
- ✓ Participar activamente de los ejercicios planificados para mejorar la comunicación oral y escrita

III – CONTENIDOS

Unidad I: INTRODUCCIÓN AL USO DE LA COMPUTADORA

Sistemas operativos y utilitarios.
Dispositivos de entrada y salida usuales.
Sistemas operativos DOS y Windows.
Interfaces de los sistemas operativos.
Recursos de los sistemas operativos más utilizados.

Unidad II: PROCESADOR DE TEXTOS

Creación, almacenamiento y recuperación de textos.
Edición de textos.
Formatos de carácter y párrafos.
Configuración de páginas y márgenes.
Encabezados, pie de páginas y notas al pie.
Funciones más utilizados en la edición de textos.
Inserción de gráficos, tablas y ecuaciones en un texto.
Impresión y representación preliminar de textos.

Unidad III: PLANILLA ELECTRÓNICA

Creación, almacenamiento y recuperación de planillas.
Entrada de datos.
Operaciones básicas.
Copia, desplazamiento y eliminación de celdas, filas y columnas.



Fórmulas y funciones, creación y mantenimiento.
Formato de la hoja de Cálculo.
Gráficos.
Importación y exportación de gráficos
Impresión y representación preliminar de planillas.

Unidad IV: REPRESENTACION EN COMPUTADORAS

Creación, almacenamientos y recuperación de presentaciones.
Diapositivas.
Presentaciones.
Impresión de presentaciones.
Inserción de gráficos e imágenes en una presentación.

Unidad V: GERENCIADOR DE BASE DE DATOS

Concepto de base de datos. Diseño.
Tablas y Consultas.
Interfaces con el usuario.
Informes impresos y presentación preliminar.

IV – ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE

- ✓ Introducción expositiva a cargo del Profesor y el Auxiliar de Enseñanza.
- ✓ Análisis de temas a partir de representaciones y soluciones desarrolladas en el aula.
- ✓ Apertura permanente para las declaraciones que los estudiantes consideran necesario.
- ✓ Se trabajará en forma interdisciplinar con las demás asignaturas de la carrera, de tal manera a que los contenidos desarrollados tengan relación con las mismas.

V – CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- ✓ Las evaluaciones estarán de acuerdo con las estrategias de enseñanza aprendizaje, será procesual y pueden ser: pruebas escritas, orales, prácticas, grupales.
- ✓ También se recurrirá a la autoevaluación, coevaluación, y la unidireccional. Para la obtención de la calificación final se tendrá en cuenta el reglamento de la Facultad.

VI – BIBLIOGRAFÍA

- ✓ Fundamentos de Programación. Libro de problemas. Luis Johanes Aguilar – Luis Rodríguez Baena – Matilde Fernández Azuela. Editorial Mc Graw Hill.
- ✓ Manuales de los Programas Utilizados. Procesador de texto. Planilla electrónica. Presentar en computadoras. Gerenciador de base de datos. Lenguaje Basic.