



PROGRAMA DE ESTUDIOS

I. IDENTIFICACIÓN

Carrera: Licenciatura en Relaciones Internacionales

Materia: Teoría de la Decisión Internacional

Curso: 3º Semestre – 2º curso.

Horas Cátedras:

Semanales: 5 (Teóricas: 5 – Prácticas: 0).

Semestrales: 90.

Código: HRRII17.

Pre requisito: HRRII09.

II. OBJETIVOS

- ✓ El alumno analizará, mediante modelos matemáticos, las situaciones de conflictos y de comportamiento estratégico que se presentan en las relaciones internacionales, en el análisis político y en la política económica.

III. CONTENIDOS

Unidad 1: Teoría general de la toma de decisiones

Objetivo: El alumno explicará los elementos y características de la teoría de decisiones que influyen en la racionalidad con que actúan los tomadores de decisiones.

- 1.1. Definición de toma de decisiones
- 1.2. Diferentes corrientes de pensamiento
- 1.3. Tipos de decisiones en las relaciones internacionales
- 1.4. Clasificación de los tomadores de decisiones

Unidad 2: Teoría de Juegos

Objetivo: El alumno explicará los principios de las teorías del conflicto que requieren la elección de estrategias de comportamiento.

- 2.1. Estrategias óptimas de los juegos
- 2.2. Teorema fundamental de la teoría de juegos
- 2.3. Aplicación de los modelos

Unidad 3: Toma de decisiones bajo condiciones de certidumbre

Objetivo: El alumno analizará diferentes problemas de toma de decisiones bajo condiciones de certidumbre.



- 3.1. Metodología para la solución de problemas
- 3.2. La programación lineal
- 3.3. Estructuración del programa de decisión
- 3.4. Toma de decisiones bajo certeza: método normativo y programación por metas
- 3.5. Uso de paquetes computacionales para la toma de decisiones.

Unidad 4: Toma de decisiones bajo condiciones de incertidumbre

Objetivo: El alumno analizará diferentes problemas de toma de decisiones bajo condiciones de incertidumbre, utilizando la probabilidad condicional de ocurrencias de los eventos.

- 4.1. Modelos de decisión en etapas múltiples
- 4.2. Construcción de árboles de decisión
- 4.3. Criterios de valor esperado para la toma de decisiones
- 4.4. Axiomas de comportamiento racional
- 4.5. Curva de preferencias para equivalentes bajo certeza
- 4.6. Teoría de la utilidad

IV. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE

- ✓ Empleo de técnicas de generación de conceptos.
- ✓ Desarrollo de ejercicios prácticos durante cada clase.
- ✓ Participación analítica de todos los alumnos.

V. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- ✓ Asistencia, esfuerzo y puntualidad.
- ✓ Participación en clase
- ✓ Entrega oportuna de tareas
- ✓ Exámenes parciales.
- ✓ Ejercicios individuales y en equipos de trabajo.

VI. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ACOSTA FLORES. Teoría de decisiones. Representaciones y Servicios, 1977.

BAZARRA AND JARVES. Linear Programing and Network.Flows, Ed. Wiley, 1977.

BURGER E.Introduction to the theory of games.EUA, Prentice Hall, 1963.

HAWARD, RAIFFA. Decisions analysis.Adisson Wesley, 1970.

HILLIER Y LIEBERMAN. Introducción a la investigación de operaciones. Ed. Mc Graw-Hill, 1982.

KAUFMANN Y FAURE. Invitación a la Investigación de operaciones. CECSA, 1970.



LEVIS, RICHARD. Enfoques cuantitativos. CECSA, 1987.

WEINBERG, G.M. Y JOHN WILEY. An introduction to general systems of thinking. 1981.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

ATTALI, J. Los modelos políticos. México, Nueva Colección Labor, 1987.

DAVIS, M. D. Introducción a la teoría de juegos. México, Alianza Ed., 1986.

GLIKMAN, A. An Introduction to linear programming and theory of games. EUA, Wiley and Sons, 1983.

SALDAÑA GARCÍA, J. Elementos teórico-metodológicos de la negociación internacional. México, UNAM, 1990.

SCHELLING, THOMAS. La estrategia del conflicto. España, Tecnos, 1984.