



PROGRAMA DE ESTUDIOS

I. IDENTIFICACIÓN

Carrera: Licenciatura en Relaciones Internacionales

Materia: Teoría de la Decisión Internacional

Curso: 3° Semestre

Horas Cátedras:

Semanales: 5 (Teóricas: 5 – Prácticas: 0).

Semestrales: 90.

Código: HRRII17.

Pre requisito: HRRII09.

II. OBJETIVOS

- ✓ El alumno analizará, mediante modelos matemáticos, las situaciones de conflictos y de comportamiento estratégico que se presentan en las relaciones internacionales, en el análisis político y en la política económica.

III. CONTENIDOS

Unidad 1: Teoría general de la toma de decisiones

Objetivo: El alumno explicará los elementos y características de la teoría de decisiones que influyen en la racionalidad con que actúan los tomadores de decisiones.

- 1.1. Definición de toma de decisiones
- 1.2. Diferentes corrientes de pensamiento
- 1.3. Tipos de decisiones en las relaciones internacionales
- 1.4. Clasificación de los tomadores de decisiones

Unidad 2: Teoría de Juegos

Objetivo: El alumno explicará los principios de las teorías del conflicto que requieren la elección de estrategias de comportamiento.

- 2.1. Estrategias óptimas de los juegos



2.2. Teorema fundamental de la teoría de juegos

2.3. Aplicación de los modelos

Unidad3: Toma de decisiones bajo condiciones de certidumbre

Objetivo: El alumno analizará diferentes problemas de toma de decisiones bajo condiciones de certidumbre.

3.1. Metodología para la solución de problemas

3.2. La programación lineal

3.3. Estructuración del programa de decisión

3.4. Toma de decisiones bajo certeza: método normativo y programación por metas

3.5. Uso de paquetes computacionales para la toma de decisiones

Unidad4: Toma de decisiones bajo condiciones de incertidumbre

Objetivo: El alumno analizará diferentes problemas de toma de decisiones bajo condiciones de incertidumbre, utilizando la probabilidad condicional de ocurrencias de los eventos.

4.1. Modelos de decisión en etapas múltiples

4.2. Construcción de árboles de decisión

4.3. Criterios de valor esperado para la toma de decisiones

4.4. Axiomas de comportamiento racional

4.5. Curva de preferencias para equivalentes bajo certeza

4.6. Teoría de la utilidad

IV. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE

- ✓ Empleo de técnicas de generación de conceptos.
- ✓ Desarrollo de ejercicios prácticos durante cada clase.
- ✓ Participación analítica de todos los alumnos.

V. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- ✓ Asistencia, esfuerzo y puntualidad.
- ✓ Participación en clase
- ✓ Entrega oportuna de tareas
- ✓ Exámenes parciales.
- ✓ Ejercicios individuales y en equipos de trabajo.

VI. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ACOSTA FLORES. Teoría de decisiones. Representaciones y Servicios, 1977.

BAZARRA AND JARVES. Linear Programing and Network.Flows, Ed. Wiley, 1977.

BURGER E.Introduction to the theory of games.EUA, Prentice Hall, 1963.

HAWARD, RAIFFA. Decisions analysis.Adisson Wesley, 1970.



HILLIER Y LIEBERMAN. Introducción a la investigación de operaciones. Ed. Mc Graw-Hill, 1982.

KAUFMANN Y FAURE. Invitación a la Investigación de operaciones. CECSA, 1970.

LEVIS, RICHARD. Enfoques cuantitativos. CECSA, 1987.

WEINBERG, G.M. Y JOHN WILEY. An introduction to general systems of thinking. 1981.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

ATTALI, J. Los modelos políticos. México, Nueva Colección Labor, 1987.

DAVIS, M. D. Introducción a la teoría de juegos. México, Alianza Ed., 1986.

GLIKMAN, A. An Introduction to linear programming and theory of games. EUA, Wiley and Sons, 1983.

SALDAÑA GARCÍA, J. Elementos teórico-metodológicos de la negociación internacional. México, UNAM, 1990.

SCHELLING, THOMAS. La estrategia del conflicto. España, Tecnos, 1984.